

Examen PSPO I – 80 questions - Niveau 1

Question 1

Quelle est la responsabilité principale du Product Owner ?

- A. Maximiser la valeur du produit via une gestion efficace du Product Backlog
- B. Assigner les tâches aux Développeurs
- C. Garantir la qualité du code
- D. Présider tous les événements Scrum

Question 2

Qui ordonne le Product Backlog ?

- A. Le Scrum Master
- B. Les parties prenantes
- C. Les Développeurs
- D. Le Product Owner

Question 3

Quelle est la finalité du Product Goal ?

- A. Décrire la Definition of Done
- B. Fixer l'objectif à long terme du produit
- C. Lister toutes les releases prévues
- D. Définir la composition de l'équipe

Question 4

Quelle est le rôle du PO en Sprint Planning

- A. Décider seul du Sprint Goal

- B. Définir le plan détaillé du travail des Développeurs
- C. Collaborer pour définir un Sprint Goal et clarifier le contenu
- D. Approuver les estimations

Question 5

Qui peut annuler un Sprint ?

- A. Le Scrum Master
- B. Le Product Owner
- C. Le Manager
- D. L'ensemble des Développeurs

Question 6

Quelle est le nombre de Product Backlogs pour un produit ?

- A. Un backlog par équipe
- B. Un backlog par composant
- C. Un seul Product Backlog par produit
- D. Un backlog par release

Question 7

Comment mesurer la valeur du produit ?

- A. La vélocité moyenne de l'équipe
- B. Le nombre d'heures consommées
- C. Taux d'adoption, rétention, résultats business
- D. La taille moyenne des stories

Question 8

Quelle est la durée maximale d'un Sprint Planning ? - (1 mois)

- A. 4 heures

- B. 8 heures
- C. 2 heures
- D. Pas de limite

Question 9

Daily Scrum – Quelle présence doit être requise ?

- A. Toute l'organisation
- B. Product Owner et Scrum Master uniquement
- C. Les Développeurs
- D. Les parties prenantes

Question 10

Quelle est l'Objectif de la Sprint Review ?

- A. Valider le plan détaillé du prochain Sprint
- B. Faire un reporting managérial
- C. Inspecter l'Increment et adapter le Product Backlog
- D. Évaluer la performance individuelle

Question 11

"Qui détient la responsabilité finale de la définition et de l'application de la Definition of Done (DoD) dans une équipe Scrum ?"

- A. Le Manager qualité
- B. Les Développeurs
- C. Le Product Owner
- D. Les parties prenantes

Question 12

Qui est responsable de la sélection finale des éléments lors du Sprint Planning ?

- A. Le Product Owner
- B. Les parties prenantes
- C. Les Développeurs
- D. Le Scrum Master

Question 13

Qui participe à l'affinage des éléments du Backlog et qui détient la responsabilité finale de leur ordre ?

- A. Uniquement le Scrum Master
- B. PO et Développeurs principalement
- C. Les parties prenantes sans l'équipe
- D. Uniquement en Sprint Planning

Question 14

Qui collabore à la création du Sprint Goal et qui s'assure qu'il apporte de la valeur au produit ?

- A. Créé par le PO seul
- B. Créé par les Développeurs seuls
- C. Créé par l'équipe Scrum
- D. Défini par le management

Question 15

Comment sont gérés les Bugs ?

- A. Gestion hors backlog
- B. Traités uniquement en fin de projet
- C. Intégrés au Product Backlog
- D. Assignés directement par le manager

Question 16

Quelles sont les artefacts Scrum ?

- A. Product Backlog, Release Plan, Burn-down
- B. Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- C. Sprint Backlog, Gantt, KPI
- D. Increment, DoD, Personas

Question 17

Qui décide de la date de release ?

- A. Les Développeurs
- B. Le Scrum Master
- C. Le Product Owner (en collaboration avec l'organisation)
- D. Les utilisateurs finaux

Question 18

La définition d'un Backlog prêt (Definition of Ready) est-elle obligatoire dans Scrum ?

- A. Obligatoire dans Scrum
- B. Optionnelle (pratique courante, non prescrite)
- C. Interdite par Scrum
- D. Imposée par le Scrum Master

Question 19

Pendant le Sprint, est-il possible d'ajouter du travail au Sprint Backlog ?

- A. Uniquement pendant le Daily Scrum
- B. Après approbation du Scrum Master
- C. Dès que nécessaire, par les Développeurs
- D. Sur validation écrite des parties prenantes

Question 20

Mesure à éviter pour décider de la valeur

- A. NPS (Satisfaction)
- B. Taux d\'usage
- C. Revenus générés
- D. Vitesse

Question 21

Le Product Owner est une seule personne, pas un comité.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 22

Le Product Owner dicte les solutions techniques aux Développeurs.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 23

Le Product Goal est le commitment du Product Backlog.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 24

Scrum rend obligatoires les story points.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 25

Le Sprint Backlog appartient aux Développeurs.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 26

La Sprint Review est un simple meeting de statut.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 27

Le PO peut déléguer la gestion du Product Backlog, mais reste responsable.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 28

Le scope du Sprint peut être clarifié et négocié pendant le Sprint.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 29

Le Product Owner doit assister au Daily Scrum.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 30

Scrum impose un Release Plan détaillé.

- A. Vrai
- B. Faux

Question 31

Un Increment doit être utilisable et respecter la Definition of Done.

Corrigé

Question 1 : A

Question 2 : D

Question 3 : B

Question 4 : C

Question 5 : B

Question 6 : C

Question 7 : C

Question 8 : B

Question 9 : C

Question 10 : C

Question 11 : B

Question 12 : C

Question 13 : B

Question 14 : C

Question 15 : C

Question 16 : B

Question 17 : C

Question 18 : B

Question 19 : C

Question 20 : D

Question 21 : A

Question 22 : B

Question 23 : A

Question 24 : B

Question 25 : A